

Signale		
<u>Ohnekontrakte</u>		<u>Farbkontrakte</u>
klein	Zumarken	klein
hoch/nieder gerade	Längenmarken	hoch/nieder gerade
gerade	Lavinthal	gerade
ungerade Zumarken	im Abwurf	ungerade Zumarken
-	Besonderheiten	-

Ausspiele				
<b>Für Farbkontrakte bitte einringeln</b> 3rd/5th				
<b>Für Ohnekontrakte bitte unterstreichen</b> 2nd/4th				
<u>A</u> K	<u>A</u> D <u>B</u> X	K109 <u>X</u>	<u>D</u> B10X	<u>1</u> 098X
<u>A</u> KX	<u>K</u> D <u>X</u>	KX <u>X</u>	<u>D</u> BX	<u>X</u> X
<u>A</u> KXX	<u>K</u> D <u>B</u> X	KX <u>X</u> X	<u>B</u> 109X	<u>X</u> X <u>X</u>
<u>A</u> KX <u>X</u> X	<u>K</u> D <u>B</u> 10X	KX <u>X</u> X <u>X</u>	<u>B</u> 10X	<u>X</u> X <u>X</u> X
<u>A</u> KB10	<u>K</u> B10X			<u>X</u> X <u>X</u> X <u>X</u>

Besonderheiten: nur Tendenz nicht zwingend \_\_\_\_\_

Slam – Konventionen			
Blackwood (RKC):	<input checked="" type="checkbox"/>	Gerber:	<input type="checkbox"/>
Splinter:	<input type="checkbox"/>	Josephine:	<input type="checkbox"/>
Cuebids:	<input type="checkbox"/>	4 Ohne als	<input type="checkbox"/>
Frageansagen:	<input type="checkbox"/>	Cuebid:	<input type="checkbox"/>
		Swiss:	<input type="checkbox"/>
Sonstige: RKC0314 _____			
Antw. auf As- 3/0, 1/4, 2, 2+Atoutdame Königsfrage: 5NT _____			

**Konventionelle Ansagen bis 3 Ohne** (ausgenommen Stayman) **müssen alertiert** werden!  
 Natürliche Ansagen (und konventionelle über 3 Ohne) **dürfen nicht alertiert** werden, außer konventionelle Eröffnungen im 4-er Stock.

# Konventionen – Karte

des Österreichischen Bridgesport Verbandes

2025.01.10

**Namen des Paares:**

## Kategorie SCHWARZ

**Allgemeine Informationen**

Grundsystem: 5er Oberfarben, 4er ♦ \_\_\_\_\_

Forcierende bzw. Starke Eröffnungen: 2♣, 2NT \_\_\_\_\_

Schwache Eröffnungen: 3♣, 3♦, 3♥, 3♠ \_\_\_\_\_

Spezielle Eröffnungen: 2♦, 2♥, 2♠, \_\_\_\_\_

Eröffnung von 1 Ohne: 15-17p, 5er OF und 6er UF möglich \_\_\_\_\_

Eröffnungen von "1 in Farbe":				
	1♣	1♦	1♥	1♠
Länge/Stärke:	2+/11p+	4+/11p+	5+/11p+	5+/11p+
Hebung:	6+/6-9p	5+/6-9p	3-4/6-9p	3-4/6-9p
Doppelhebg.:	6+/10-11	5+/10-11	3-4/10-11	3-4/10-11
1 Ohne:	4+/6-9p	2+/6-9p	<3/6-9p	<3/6-9p
2 Ohne:	4+/10-12	4+/10-12	4+/12+p	4+/12+p
3 Ohne:	to play	to play	to play	to play

**Canape:** Eröffner  Antworter

**Besonderheiten und Abweichungen vom Grundsystem:**  
 Forcing Freebids: Bergen Raises; 1OF-2NT: 3./4.Stock Kürze/Farbe  
 long suit trial bids; weak jumps; xyz ; 3er OF invit+ über 2T>2OF neg.

**Bluffgebote:** Nie  Selten  Häufig

Eröffnungen	
<b>1 Ohne</b>	Stärke: 15-17p _____ Verteilung: 5er OF, 6er UF mögl. Antworten: 2♣ stayman, 2♦ xfer ♥, 2♥ xfer ♠, 2♠/2NT: xfer 3♠/3♦; <b>superacceptance auf OF: 4er Farbe;</b> <b>auf UF im 3. Stock: pos: Kürze, neg. 4er Farbe;</b> <b>3♣: weak UFs; ; 3♦: strong UFs; 3♥: single ♥; 3♠: single ♠</b>
<b>2 Ohne</b>	Stärke: 20-22p _____ Verteilung: balanced _____ Antw: <b>3♣ Puppet Stym; 3♦/3♥ xfer; 3♠ 5P/4H; 3NT to play</b> 4NT Assenfrage _____
<b>3 Ohne</b>	Typus: <b>Gambling NT</b> _____ Stopper: nein
<b>2 ♣</b>	Typus: Einzige Forcing _____ Antworten: 2♦ 0-7p, 2♥ positiv (8+p) 5+ in H; 2♠ positiv (8+p) 5+ in P; 2NT: balanced 8+punkte; <b>mit 2nd negativ</b> _____
<b>2 ♦</b>	Typus: <b>Weak Two in ♥ oder ♠, 25-26 bal. (&gt;puppet)</b> _____ Antworten: 2NT: Forcing _____
<b>2 ♥</b>	Typus: <b>Unterprimärer Zweifärber mit ♥ + beliebige 2. Farbe</b> Antworten: 2NT: Frage nach 2. Farbe + Stärke _____
<b>2 ♠</b>	Typus: <b>Unterprimärer Zweifärber mit ♠ + einer UF</b> Antworten: 2NT: Frage nach 2. Farbe + Stärke _____
<b>3 in Farbe:</b> Barrage (7er Farbe; Punkte in der Farbe; max. 10p)	
<b>4 in Farbe:</b> natürlich (to play)	
Besonderheiten nach Gegnerkontra auf Eröffnung _____	

Gegenlizit	
<b>Auf " 1 in Farbe "</b> (letzte Hand 1NT: 10-14p)	
1 Ohne 15-17p, (System on)	Kontra take-out _____
2 Ohne <b>lowest unbid suit</b>	Cuebid auf UF nein _____
Farbe Natürlich 8-16p _____	Cuebid auf OF <b>Michaels</b> _____
Sprung schwach _____	2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein) Ja _____
<b>Auf " Starke Treff "</b>	
1 Ohne natürlich _____	Farbe natürlich _____
2 Ohne _____	Sprung weak _____
2 ♣ natürlich _____	Kontra 17+ _____
<b>Auf " 1 Ohne " Multi-Landy</b>	
Kontra 15+ _____	2♥ ♥ + UF _____
2 ♣ ♥ + ♠ _____	2♠ ♠ + UF _____
2♦ EINF in ♥ oder ♠ _____	2 Ohne ♣ + ♦ _____
In 4. Hand: 2T: beide OFs; Rest nat.	
<b>Auf " Weak Two "</b>	
Kontra 14+p _____	3♣ 14+p, 5+♣ _____
2 Ohne balanced 16-19p _____	3♦ 14+p, 5+♦ _____
Lebensohl (Ja/Nein) Nein _____	
<b>Auf " Multi 2♦ " (nicht im Programm)</b>	
Kontra ; <b>4er Herz, 14+p</b>	2 Ohne 16-19p
Auf " 3 in Farbe " (schwache Barrage) natürlich _____	
<b>Spezielle Kontras</b>	
Negative:	Ja <input checked="" type="checkbox"/> bis <b>4♥</b> _____ Nein <input type="checkbox"/>
Responsive:	Ja <input checked="" type="checkbox"/> bis <b>3♠</b> _____ Nein <input type="checkbox"/>
Neg. Kontra nach eigener starker 1♣:	Ja <input type="checkbox"/> bis _____ Nein <input type="checkbox"/>
Im Gegenlizit:	_____